void about();

void background();

void ball\_clear();

void ball\_create();

void ball\_limit\_control();

void ball\_movement();

void bat\_clear();

void bat\_create(); //sorted till now

void create\_menu();

void draw\_triangle(int x,int y,int z);

void first\_page();

void game\_over();

void hexagon(int x, int y);

int last\_page();

void menu();

void score();

void score\_card();

void score\_check(int n, int p);

void score\_menu();

void select\_menu(int x , int y);

void settings\_menu();

void start\_pong();

int time();